

Denis Šijanov

Backend Engineer, C#/.NET

denissianov@gmail.com

sijanov.com

github.com/sijanovd

linkedin.com/in/denis-sijanov

+420 775 194 745

Discord: dionycz

Navrhuji a stavím backendové systémy, které jsou srozumitelné, udržitelné a mohou se dál vyvíjet. Nejsilnější jsem v existujících business systémech, kde záleží na doménových pravidlech, správnosti dat, zpětné kompatibilitě, bezpečném rolloutování a dlouhodobé udržitelnosti.

Profesní zkušenosti

08/2016 - 05/2026 (9+ let)

Mews

Software Engineer / Senior Software Engineer - 03/2022 - 05/2026

- Pracoval jsem jako backend developer ve finanční části hospitality SaaS platformy: billing, účty, rezervace, daně, fiskalizace, reporting a správnost finančních dat.
- Analyzoval jsem doménové problémy, vyjasňoval očekávané chování s týmem, navrhoval backendové změny, implementoval business logiku, psal testy, zlepšoval observabilitu a plánoval bezpečný rollout.
- Řešil jsem změny, kde do sebe musela zapadnout účetní pravidla, historická data, konfigurace hotelů, migrace, zpětná kompatibilita a feature flagy.
- Přispíval jsem ke sdílení znalostí v billing doméně a pomáhal nováčkům pochopit chování systému přes dokumentaci a řízený onboarding.

Unicode Systems

Full Stack Engineer, part-time - 03/2020 - 03/2022

- Pracoval jsem na Head Office systému pro centrální administraci a komunikaci s back-office systémy na jednotlivých pobočkách.
- Zaměřoval jsem se hlavně na backendovou business logiku v C#/.NET, testy a menší frontendové změny v existující business aplikaci.

GOPAS - StoryBoard

Software Developer, part-time - 07/2017 - 03/2020

- Stavěl jsem hlavní funkční části interní WPF/MVVM desktopové aplikace pro tvorbu interaktivních softwarových školení.
- Pracoval jsem napříč uživatelským rozhraním, aplikační logikou, mapováním dat, editorem lekcí, exportní pipeline, nasazením a opravami ve snímácím jádře.
- Naučil jsem se pracovat se skutečnými workflow uživatelů, historickým chováním, omezeními datového modelu a skrytými kontrakty mezi editorem a navazujícími nástroji.

Atos

Software Developer, part-time - 08/2016 - 06/2017

- První profesní vývojářská role v týmu pracujícím na větších business aplikacích.
- Učil jsem se pracovat v existujícím codebase, dělat změny v daných omezeních a dodávat v zavedených týmových procesech.

Vzdělání

Univerzita Karlova

Matematicko-fyzikální fakulta, Informatika - 2014 - 2019

SPŠE Ječná

Informatika - 2010 - 2014

Technické dovednosti

Backend

C#, .NET, SQL Server, Entity Framework, aplikační služby, business logika, testy

Architektura

doménové hranice, explicitní kontrakty, refactoring legacy systémů, datový model, udržovatelnost

Delivery

datové migrace, feature flags, observabilita, reporty, postupný rollout, dokumentace

Desktop

WPF, MVVM, Windows API, snímání obrazovky, exportní pipeline, ClickOnce deployment

Jazyky

Čeština

Rodilý mluvčí

Angličtina

Pracovní úroveň - 4 roky každodenního používání v Mews

Pracovní styl

- Nejdřív pochopit doménová pravidla, potom měnit implementační detaily.
- Rizikové změny dělat pozorovatelné a vratné přes feature flags, reporty a postupný rollout.
- Dokumentovat složité chování tam, kde to pomáhá supportu, onboardingu nebo budoucímu debugování.
- Dávat přednost praktické srozumitelnosti před labely: práci mají ukazovat konkrétní projekty.

Osobní projekty

Produktové a vzdělávací systémy stavěné mimo práci

AI Coach

Osobní aplikace pro plánování a reflexi

- Postavený kolem denního plánování, zachycení reality, úkolů, poznámek, rituálů a večerní reflexe.
- Odděluje plán od reality, aby se plánování mohlo zlepšovat podle evidence, ne jen podle paměti.
- Používám ho jako reálný beta systém ve vlastním životě a průběžně ho upravuji podle toho, co skutečně pomáhá.
- Slouží mi jako prostor pro trénink produktového uvažování, mobile-first workflow a AI-assisted vývoje.

AI Factory

Agentní workflow a vzdělávací systém

- Experimentuje s tím, jak z task boardu v repozitáři udělat strukturovanou práci pro coding agenty.
- Propojuje výběr úkolu, předání kontextu, práci ve větvi, ověření, pull requesty a zpětnou vazbu.
- Zaměřuje se na pravidla, hranice, review výstupů a menší závislost AI-assisted práce na neustálém promptování.
- Zároveň převádí poznámky a dokumentaci do znovupoužitelného učebního materiálu a kontrol porozumění.

Vybrané projekty

Profesní case studies z pracovních zkušeností

Mews / Billing & Finance

Historical correctness of accounting categories

C#, .NET, správnost dat, migrace

- Stabilizoval finanční reporting uložením účetních kategorií přímo na položky místo jejich přepočítávání z aktuální konfigurace.
- Refaktoroval a zdokumentoval výpočet tak, aby support mohl ověřit, jak byla konkrétní položka klasifikována.
- Připravil migrační tooling pro dry-run a fix-mode, včetně exportů pro více než 5000 hotelů.

Feature Flag Runner

C#, .NET, feature flags, observability

- Vytvořil sdílený runner pattern pro změny schované za feature flags.
- Podporoval přepínání chování, běh nové cesty na pozadí, měření exekuce, sledování chyb a porovnávání výsledků.
- Udělalo to z logování a měření přirozenou součástí rizikovějších backendových změn.

Separating the Billing domain inside a monolith

Architektonický návrh, Entity Framework

- Připravil návrh, jak postupně vyjasňovat hranice Billing domény bez velkého přepisu.
- Zmapoval implicitní závislosti kolem sdílených entit, loaderů, navigation properties a doménové logiky navázané na persistenci.
- Navrhl užší kontrakty, explicitní načítání a mapování a jasnější vstupní body do domény.

Turning documentation into team learning

Dokumentace, onboarding, sdílení znalostí

- Pomáhal onboardovat nováčky do billing oblasti a přispíval k doménové dokumentaci.
- Experimentoval se sdíleným Micro-based learning flow, které zviditelnilo progres, otázky a pomoc od kolegů.
- Odněs jsem si silnější pohled na dokumentaci jako živou týmovou praxi, ne jen statický odkaz.

Další vybraná práce

Storyboard

GOPAS / desktopová aplikace

- Přebral WPF/MVVM editor školení a implementoval většinu funkční plochy aplikace.
- Rozšířil databázový model, zavedl mapování mezi datovými entitami, doménovými objekty a view modely a vylepšil exportní pipeline.
- Pracoval napříč UI, aplikační logikou, Windows integrací, deploymentem a navazujícími exportními formáty.

Unicode Head Office System

Unicode Systems / business aplikace

- Pracoval na Head Office systému pro centrální administraci a komunikaci s back-office systémy.
- Zaměřoval se hlavně na backendovou business logiku v C#/.NET, testy a menší frontendové změny v existující aplikaci.
- Pomáhal udržovat a rozvíjet interní systém používaný napříč jednotlivými pobočkami.